

i-Šola: Icograms (Sonja Rak Zložnik)

Učne ure pri likovni umetnosti smo se lotili na malo drugačen način. Namesto, da bi skico otroškega igrišča naredili na list papirja, smo se odpravili v računalniško učilnico.

Cilj učne ure v programu Icograms (oblikovalcu ikon) je bil, da se učenci naučijo, kako oblikovati otroško igrišče z uporabo programa Icograms. Z dodajanjem otroških igrar – gugalnic, klopi, peskovnikov, dreves in drugih elementov ... učenci razvijajo občutek za razporejanje oblik v prostoru in prostorsko predstavitev ter ustvarjajo dobro organizirano postavitev.

Učenem je bil program nov, zato sem jim na začetku le-tega predstavila. Sledilo je samostojno delo. Učenci so zavzeto delali, saj jim je bilo delo zelo všeč. Čeprav smo bili to uro omejeni s časom, so nastali zanimivi načrti. V razredu je sledilo izdelovanje maket iz papirja po zastavljenem načrtu.

Načrti učencev narejenih v programu Icograms – Otroško igrišče







