



Osnovna šola Ob Dravinji
Slovenske Konjice

NIP RAČUNALNIŠTVO

Učitelj:

Mihael Stampfer

Razred:

4., 5., 6. razred

Tematski sklopi:

Osnove informatike in računalništva, obdelava podatkov, programiranje

Število ur letno:

35

Trajanje:

1 leto

Metode dela:

Delo z računalniki in različno programsko opremo.

Število ur tedensko:

1 ura / teden

Način pridobivanja ocen:

ustno in pisno

Kratek opis predmeta:

Računalništvo je izbirni predmet, pri katerem se spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva prepleta z metodami neposrednega dela z računalniki in z njimi povezano informacijsko tehnologijo. To vedenje odpira učencem možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna za življenje v informacijski družbi in pri nadaljnjem izobraževanju.

NOVOST: Učenci bodo tudi spoznali delovanje Lego robota.

Cilji, ki jih želimo doseči:

Pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo učenci:

- pridobivajo znanja, potrebna za celo življenje,
- razvijajo sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja,
- spoznavajo strategije reševanja problemov,
- razvijajo sposobnost sodelovanja v skupini,
- razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- krepijo pozitivno samopodobo,
- izdelujejo igrice, zgodbe, animacije ...,
- računalnik uporabljajo na aktiven ter ustvarjalen način in ne le za »izgubljanje časa«.

